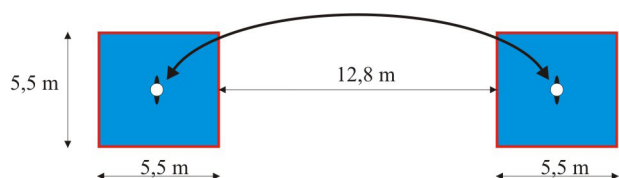




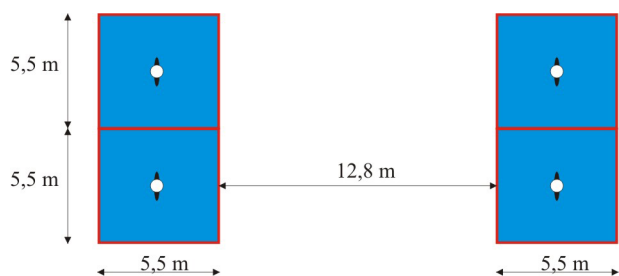
Igrišča

Speed-Court (Speedminton igrišča) spremenijo igrišča za tenis, ulice, plaže in parke v igralne površine: uporabite Easy courts (prenosno igrišče) za označitev igrišča na plaži ali travnati površini. T-Lines (gumijasti trakovi) spremenijo igrišče za tenis v dve Speedminton igrišči. In na cesti? Vse kar potrebujete za začetek igre je kreda.

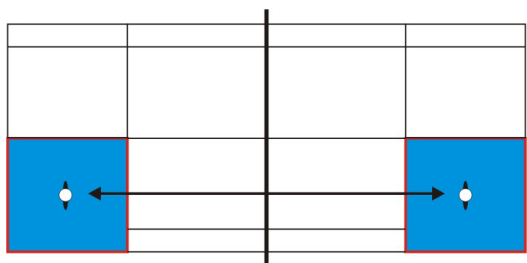


Speed court

je originalna igralna površina za Speedminton. Igralno površino sestavljata dva kvadrata, dolžine 5.5m, ki sta 12.8m narazen. Mreža ni potrebna.

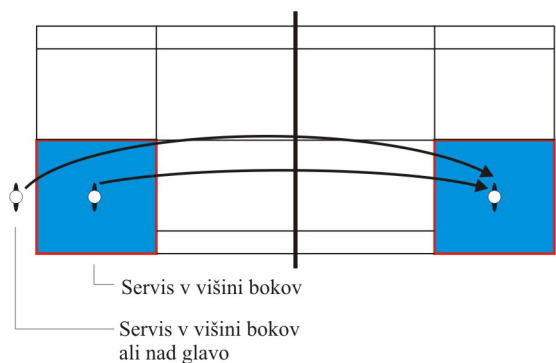


Speed court igrišče za dvojice



Speedminton na teniškem igrišču

Preprost način za preoblikovanje igrišča za tenis
V nekaj preprostih korakih lahko igrišče za tenis spremenimo v dve igrišči za Speedminton.
Z dvema 5.5m dolgima črtama razmejimo igrišče za tenis po sredini, medtem ko z dvema kratkima (1.4m) črtama podaljšamo osnovno črto proti levi in desni, in tako dobimo kvadrata za Speed court.



Servis

Servirati je mogoče iz sredine igralne površine ali zadnje črte. Žogico spustimo iz rok v višini bokov in jo medtem ko pada udarimo. Servis, izveden iznad glave ali iz skoka, je dovoljen le iz zadnje črte.



Speedmintonova pravila za igro Speed Badminton (posamezno)

Igra

Igra se konča, ko eden izmed igralcev doseže 16 točk. Če je rezultat pri 15 točkah ali več izenačen, se igra nadaljuje, dokler nima eden izmed igralcev prednosti dveh točk. Igra se konča, ko prvi tekmovalec doseže tri zmage (igra se največ pet iger).

Servis

Igralci izžrebajo, kateri izmed njih bo prvi serviral. Po treh servisih je na vrsti naslednji igralec. Vsak servis šteje. Če je rezultat izenačen pri 15:15, se servis menja za vsako dobljeno točko. Servirati je mogoče iz sredine igralne površine ali zadnje črte. Žogico spustimo iz rok v višini bokov in jo medtem ko pada udarimo. Servis, izveden iznad glave ali iz skoka, je dovoljen le iz zadnje črte. Poražena ekipa pri naslednji igri vedno prva servira.

Točkovanje

Vsak odboj žogice šteje, razen, če je servis potrebno ponoviti. Točke so dobijo v naslednjih primerih:

- napačen servis
- žogica pade na tla, preden jo udarimo
- žogica pade v avt
- če žogica pristane v nasprotnikovem polju (ali na črti) in jo ne uspe vrniti
- če žogici zaporedoma dvakrat udari isti igralec
- če se žogica dotakne telesa

Če igralec vrne žogico, ki bi pristala v avt-u, se igra nadaljuje.

Menjava strani

Igralci zamenjajo strani po vsaki igri, da se zagotovijo enaki pogoji igranja (veter in svetloba). Če je potrebno odigrati peto igro (tiebreak) igralci zamenjajo strani (polja), ko eden izmed igralcev doseže 8 točk.

Speedmintonova pravila za igro Speed Badminton (dvojice)

Igra dvojic se igra na dveh sosednjih igriščih. Igra, točkovanje in menjava strani poteka enako kot pri igri enic. Edina razlika je pri servisih.

Servis pri dvojicah

Igralci izžrebajo, katera dvojica bo prva servirala. Po treh servisih je na vrsti naslednji igralec. Servira se vedno v nasprotno diagonalno polje. Ekipa, ki servira po vsakem serviranju zamenja polje (glej diagram). Prvi servis se vedno izvaja iz desnega polja na levo diagonalno nasprotno polje. Ko je servis odbit, se lahko igralci prosto gibljejo po igrišču za dvojice, da udarijo žogico. Po tem, ko so servirali že vsi štirje igralci je ponovno na vrsti prvi igralec. Poražena ekipa vedno prične z servisom v naslednji igri.

